

## Publicación final del proyecto en Panal de Ideas - (en construcción)

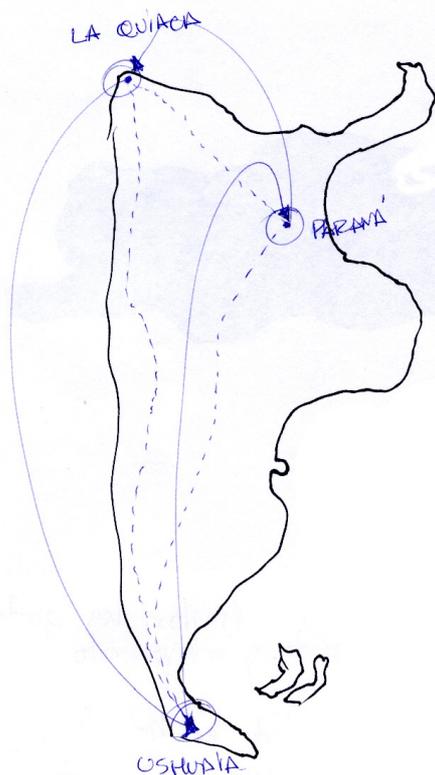
[ VIDEO ]

*Python, el lenguaje de programación del momento, compartido por todo el país.*

**Python** es un lenguaje de programación, creado hace más de 20 años con la idea de ser *simple* e *intuitivo* para los usuarios, y de uso general. Con el auge de la web, la necesidad de contar con herramientas de mayor calidad y que permitan realizar soluciones más confiables y precisas, ha tenido un resurgimiento masivo. Muchas de las características superadoras de Python tienen que ver con la *enorme comunidad* mundial de desarrolladores. Estas tres características: simple, intuitivo y comunitario, lo convierten en una de las primeras opciones a la hora de **enseñar programación**.

Debido a que la gran mayoría de mi conocimiento sobre Python **se debe a la comunidad** es que siento la necesidad de compartir lo que he aprendido. Por eso, decidí recorrer el país dando **charlas, cursos y talleres de Python** en escuelas, universidades y centros culturales. La idea es llegar a todos los interesados, sin importar su experiencia previa.

Las charlas, cursos y talleres **serán gratuitos** y co-organizados con los interesados de cada localidad.

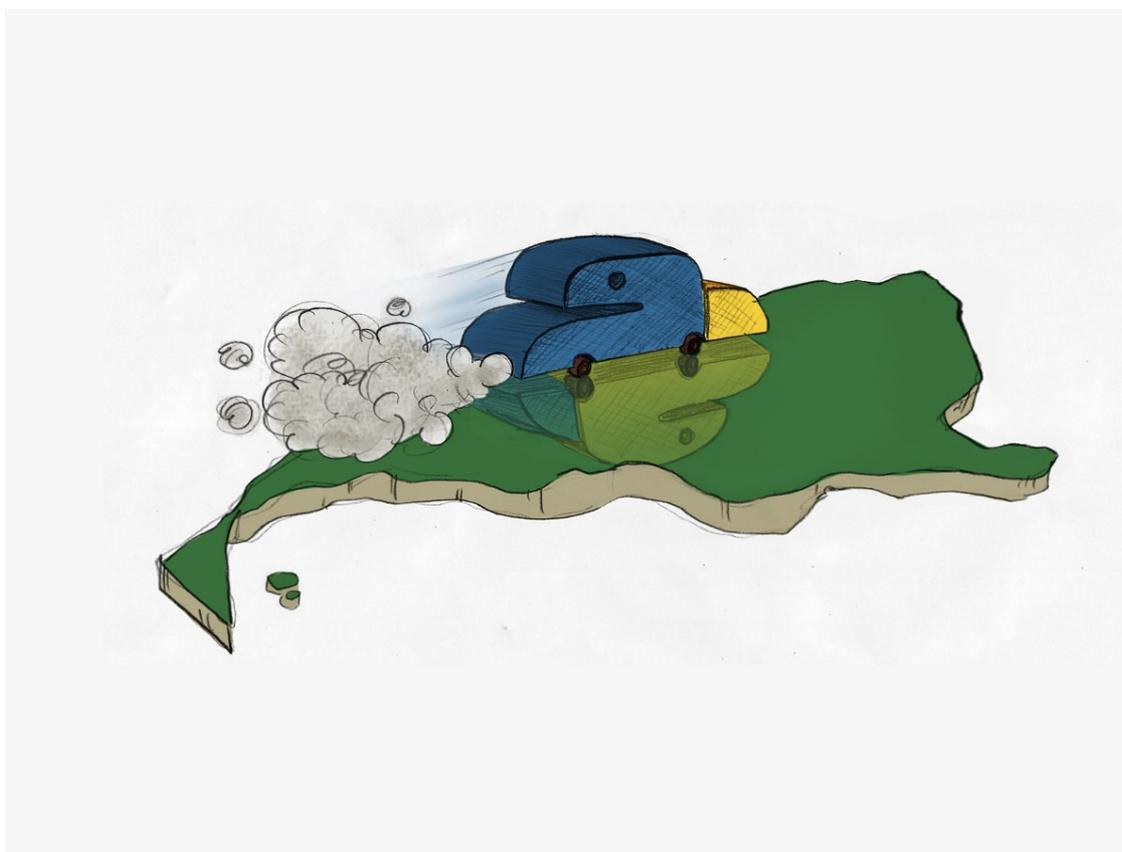


Personalmente, conocí Python en el 2006 en la **1era Jornada de Python en Santa Fe** (<http://www.pythonsantafe.com.ar/historico/python3/>) de la mano de dos miembros de la comunidad **Python Argentina**: Facundo Batista y Lucio Torre. En ese momento, se me abrió una puerta a una nueva forma de entender y compartir el conocimiento. Desde entonces, gracias a la ayuda de miembros de la comunidad, conocí y aprendí Python, forjando paralelamente mi profesión como desarrollador. Toda esa "buena onda" recibida en los últimos 7 años es la que me

lleva hoy a iniciar este proyecto.

**Vos podés ser parte del proyecto**, ya sea mediante un aporte económico o participando del voluntariado. **Todo el dinero recaudado será destinado a los gastos que implica llevar a cabo las charlas en los diferentes puntos del país viajando en auto.** Esto incluye los gastos de nafta, comida y alojamiento. Además, se prevé un monto extra para afrontar reparaciones en el vehículo si son necesarias. El presupuesto contempla la posibilidad de ser alojado por miembros de la comunidad como así también pasar algunas noches dentro del auto (ver FAQ), ya que de lo contrario se necesitaría mucho más dinero.

El viaje será documentado en el sitio web <http://argentinaenpython.com.ar>, que será actualizado periódicamente y en la medida que se disponga de acceso a internet. Se contarán las experiencias vividas en cada uno de los lugares, con fotos, videos y presentaciones de las charlas, como así también del transcurso del viaje y los participantes de cada ciudad.



En resumen, **Argentina en Python** busca llevar a cada rincón del país la construcción del conocimiento colaborativo y la participación colectiva en la búsqueda del aprendizaje.

## PREGUNTAS FRECUENTES (A.K.A FAQ)

### *El proyecto*

#### 1. **¿Qué es Python?**

Python es un lenguaje de programación multipropósito y multiplataforma que permite crear diversos software con diferentes aplicaciones. Desde un software de escritorio hasta un sitio web pasando por una app de celular. Para más información <http://python.org>

#### 2. **¿A qué público van dirigidas las charlas?**

A todo público. Principalmente a aquellos que estén interesados en aprender a programar o quienes ya tengan algún conocimiento básico o mediano de la escuela o universidad.

#### 3. **¿En qué consisten las charlas, cursos y talleres que brindará el proyecto?**

Se ofrecerán, en general, charlas introductorias a la programación con Python mostrando la simpleza del lenguaje y sus aplicaciones. Además, se mostrarán frameworks para diseñar sitios webs como ser Django, y otras actividades relacionadas con la programación con Python.

#### 4. **¿Las charlas ofrecidas tienen algún costo?**

No. Las charlas se darán de forma totalmente gratuita y para todo público.

#### 5. **¿Cómo me pongo en contacto con el proyecto por dudas y/o sugerencias o para coordinar una charla en mi ciudad?**

Podés comunicarte a través del sistema de mensajes de Panal de Ideas, escribir un mail a la lista de correo de Argentina en Python o sino ponerte en contacto directamente conmigo a través de mi email [humitos@gmail.com](mailto:humitos@gmail.com).

#### 6. **¿Habrá una versión en Inglés de las experiencias de viaje en el sitio web?**

Es probable. Se está pidiendo al voluntariado que colabore con las traducciones de los posts que se vayan haciendo a medida que se vaya avanzando en el viaje. ¡Vos podés ser uno!

#### 7. **¿Porqué no se usa un sitio como “Panal de ideas”, “idea.me” o “Goteo”?**

### *El viaje*

#### 8. **¿Cuál es la fecha de partida?**

Se estima empezar a viajar luego de un mes de haber expirado el tiempo necesario para recaudar los fondos, como para tener un poco de aire en la organización. Esto sería a fines de Enero o principios de Febrero.

### 9. **¿Cuánto tiempo dura el viaje?**

Se calcula que el viaje durará aproximadamente entre 3 y 4 meses.

### 10. **¿Cuál será el medio de transporte utilizado?**

Voy a viajar en mi auto particular. Un Peugeot 206 modelo 2007 con aproximadamente 75000 km y en buenas condiciones, del cual quitaré el asiento del acompañante y parte del trasero para poder dormir dentro del vehículo y así reducir gastos de alojamiento.

### 11. **¿Cuáles son las ciudades en las que se ofrecerán las charlas?**

Estas ciudades todavía no están determinadas. Algunos destinos serán aquellos entregados por las recompensas (*Charla en tu ciudad*) y los demás serán acordados con los interesados en el proyecto que se hayan puesto en contacto con anticipación.

#### *Recompensas*

### 12. **¿Dónde iría el logo en la web?**

En el *footer* de la página y en la sección de agradecimientos, opcionalmente con un link al sitio web de la empresa.

### 13. **¿Dónde va a aparecer el agradecimiento como colaborador?**

En el sitio web habrá una página dedicada a esto, con todos los agradecimientos a las personas que colaboraron con el proyecto con la opción de poner un link a su sitio web personal.

### 14. **¿Cómo obtengo las recompensas físicas?**

Las recompensas físicas, como ser las remeras, calcomanías y postales, serán enviadas por encomienda o correo a la ciudad dónde se encuentre el colaborador. En lo posible se tratará de coordinar con anticipación para ahorrar gastos innecesarios.

### 15. **¿Cuándo será la charla en mi ciudad?**

Esas charlas no tienen una fecha fija ya que dependerá de la posición geográfica en la que se encuentre el interesado, por lo tanto se debe coordinar con antelación.

### 16. **¿En qué parte del auto va a estar pegado el logo?**

#### *Sobre-financiación*

### 17. **¿Qué se hará con la plata si se sobre-financia el proyecto?**

- + Charlas, cursos y talleres
- + Calcomanías
- + Remeras
- + Tutoriales

- Película documental
- ... en Python (¿otro país? ¿porqué no?)